

SHARDANA DAY III



- PROGRAMMA -

- **Accesso alla struttura e registrazioni**
 - 8:30 - 9:00 Accesso alla struttura
 - 9:00 - 10:00 Registrazione partecipanti e consegna Kit di benvenuto
- **Inizio Prima Gara (ricerca target)**
 - 10:00 - 10:15 Ingresso in campo gara e spiegazione regolamento gara
 - 10:15 - 11:30 Svolgimento Gara
- **Break & Fun moments**
 - 11:30 - 12:00 Pausa Rinfresco, Conta dei Target
 - 12:00 - 13:00 Mini Giochi a premi, Gara Bambini e Animazione
- **Pranzo Agriturismo**
 - 13:00 - 15:00 Aperitivo Benvenuto e Pranzo
- **Premiazioni e riffa a premi**
 - 15:00 - 15:30 Premiazione gara principale
 - 15:30 - 16:00 Lotteria a premi



• Location

L'evento di Metal Detecting **SHARDANA DAY 3** si svolgerà il **12 Ottobre**, nel luogo de **La Tana del Bianconiglio** presso la località di Sinnai (CA).

Punto GPS raggiungibile da questo link > [La Tana del Bianconiglio](#)

• Iscrizioni

Le iscrizioni allo **SHARDANA DAY 3**, saranno disponibili On-Line e in loco il giorno dell'evento a partire dalle ore **09:00**

La registrazione Online è semplice e richiede pochi minuti e ti permetterà di accedere prima al Kit Omaggio evitando l'attesa al banco registrazioni.

Per procedere

1. Clicca link https://www.metaldetectorsardegna.it/?page_id=3012
2. Compila il Form Iscrizione Gara "**Shardana Day 3**"
3. Fatto! Ti aspettiamo in campo 🙌 🙌

La quota di iscrizione alla gara è di **20€** e comprende:

- Accesso alla struttura e a tutti i servizi
- Accesso alla gara e all'estrazione finale a premi
- Kit di Benvenuto "accessori e gadget in omaggio"

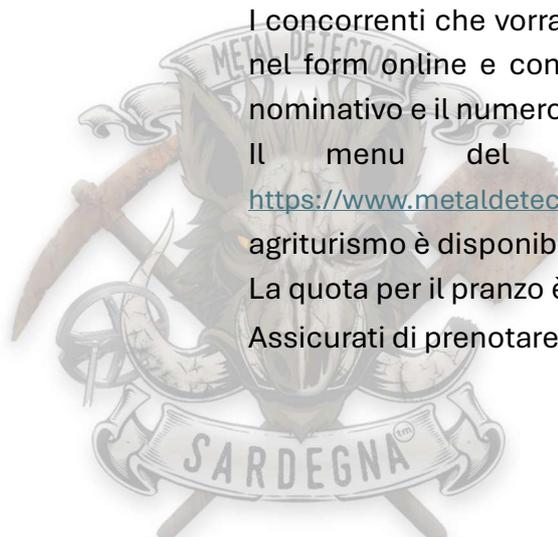
• Pranzo in struttura

I concorrenti che vorranno pranzare in struttura dovranno confermare la prenotazione nel form online e contattare la struttura al numero [346 7457391](tel:3467457391) per comunicare il nominativo e il numero di posti prenotati.

Il menu del pranzo è consultabile al seguente Link > https://www.metaldetectorsardegna.it/?page_id=3583, ricordiamo che il pranzo in agriturismo è disponibile per chiunque; amici, parenti e bambini.

La quota per il pranzo è di **25€** Adulti e **15€** Bambini

Assicurati di prenotare in tempo!!! ⌚ I posti sono limitati 😊





• Svolgimento Gara

Ora e durata:

Dalle ore **10:15** alle **11:30** accesso al campo gara.

Durata della gara **1 ora e 15 min**, terminerà alle ore **11:30**.

Obiettivo:

La gara prevede la ricerca del maggior numero di target metallici dichiarati dai giudici in apertura.

Monete MD Sardegna  composte da **3** tipi di metalli differenti.

All'interno del campo gara sono sepolte anche delle **chiavi** , queste (se funzionanti) vi permetteranno di aprire dei forzieri con al suo interno un premio certo.

Attrezzatura consentita:

- Metal Detector,
- Pin pointer,
- Attrezzo da scavo e Sacca porta target fornita dallo staff.

Svolgimento:

La gara si svolgerà all'interno della struttura in un'area delimitata dal nastro bianco e rosso, che verrà mostrata al momento dell'accesso al campo gara.

I concorrenti verranno invitati a posizionarsi in linea di fronte al campo gara dove i giudici spiegheranno le regole previste e mostreranno i target che dovranno essere recuperati nella manche di gara.

Al segnale acustico la gara avrà inizio e i concorrenti dovranno recuperare il maggior numero di gettoni  e chiavi  seminati nel campo.

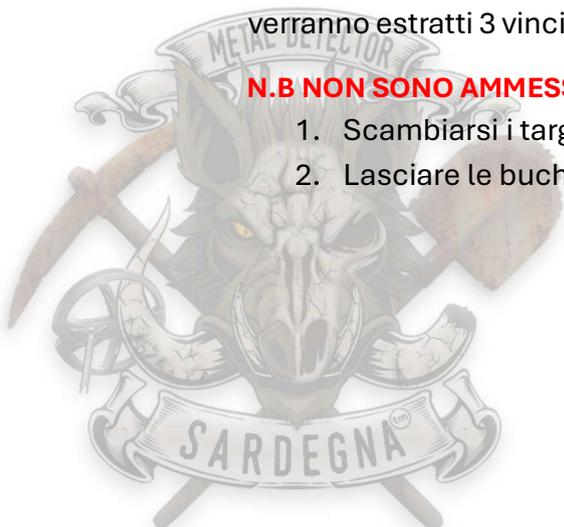
Un triplice segnale acustico determinerà la fine della manche di gara e i concorrenti dovranno recarsi singolarmente al Box dello staff per consegnare il marsupio contenente i target recuperati che verranno conteggiati durante la pausa rinfresco.

I concorrenti che avranno trovato delle chiavi potranno provarle a fine gara nel tavolo dei Forzieri e verificare se queste apriranno il lucchetto dando accesso ad un premio certo!

Le modalità di vincita della gara sono valutate sulla base del maggior numero di gettoni recuperati, a prescindere dalla tipologia di metallo. Tra i partecipanti aventi diritto verranno estratti 3 vincitori che in fase di premiazione verranno invitati a salire sul podio.

N.B NON SONO AMMESSE LE SEGUENTI AZIONI

1. Scambiarsi i target
2. Lasciare le buche aperte



• Break & Fun Moments



Ora e durata:

Dalle ore 11:30 alle 12:00

Svolgimento:

Tutti i concorrenti saranno invitati a recarsi nella zona relax per un rinfresco offerto dallo staff dove saranno presenti:

- Lo Staff Detector Shop con i consigli dell'esperto
- Bevande e Frutta fresca
- DJ Set con musica selezionata
- Mini Giochi di gruppo a Premi
- Bancarelle di artigianato e accessori

• Mini Giochi



Ora e Durata:

Dalle ore 12:00 alle ore 13:00

Svolgimento:

Tutti i concorrenti potranno partecipare ai Mini Giochi

Proprio come alla Fiera ogni Mini Gioco offre l'opportunità di vincere un premio certo offerto dallo staff.

Per partecipare ad ogni gioco è richiesta un'offerta simbolica.

Mini Giochi proposti:

- Ruota della fortuna
- Lancio del sacco
- Lancio dell'anello



-CONCLUSIONE-



• Premiazioni



Ora e Durata:

Dalle **15:00** alle **15:15**

Svolgimento:

Verranno nominati i tre vincitori della prima gara con la consegna dei premi

- 1° Coppa primo posto + premio a discrezione dello staff
- 2° Coppa secondo posto + premio a discrezione dello staff
- 3° Coppa terzo posto + premio a discrezione dello staff

• Estrazioni



Ora e Durata:

Dalle **15:15** alle **15:30**

In questa fase dell'evento, tra tutti i partecipanti aventi diritto verranno estratti **3** numeri a sorte corrispondenti a quello riportato nel biglietto consegnato al momento della registrazione di ciascun partecipante.

Le premiazioni seguiranno questa linea

- 1° Estratto vince il Metal Detector **Garrett Vortex 9**
- 2° Estratto vince il Metal Detector **Nokta FindX Pro**
- 3° Estratto vince il Metal Detector **X-Terra Intrepid**

Nell'ultima mezz'ora verranno effettuate le premiazioni della riffa con numerosissimi premi e gadget.

Fine

